

Allgemeine Regeln

- **Anzahl der Spieler:** Obwohl Einzelplätze in vielen Anlagen üblich sind, ist Padel eine Mannschaftssportart, bei der man mit einem Partner gegen ein anderes Padel-Paar spielt. Die Einzelplätze dienen hauptsächlich als Trainingsplatz.
- **Bälle:** Offizielle Spiele werden mit drei Bällen auf dem Spielfeld ausgetragen. Die Bälle müssen neu sein und den [FIP](#)-Regeln entsprechen.
- **Schläger:** Die Form und Größe des Schlägers müssen den Regeln entsprechen. Auf unserer Website findest du eine grosse Auswahl an qualitativ hochwertigen Schlägern.
- **Wahl der Platzseite und des Aufschlags:** Am Anfang jedes Spiels wird durch eine Auslosung entschieden, welches Team den Aufschlag hat und welche Platzseite eingenommen wird. Das Paar, das die Auslosung für sich entscheidet, darf entscheiden, welche der beiden Optionen es bevorzugt.

Regeln während des Spiels

- **Punkte:** Das Punktesystem im Padel wird dem Tennis ähnlich geteilt. Um das Spiel zu gewinnen, muss ein Team zwei Sätze für sich entscheiden. Die Punkte in den Spielen werden wie folgt gezählt: 15, 30, 40, Vorteil oder Unentschieden und schließlich das Spiel. Nach jeweils drei Spielen wechseln die Spieler ihre Positionen auf dem Feld.
- **Spielfeld:** Im Padel kann der Ball von jedem Spieler unabhängig von seiner Position auf dem Feld geschlagen werden. Es ist häufig zu beobachten, wie Anfänger versuchen, ihre Mitspieler davon zu überzeugen, nicht auf ihrem "Teil des Platzes" zu spielen.
- **Spieldynamik:** Beim Padel muss der Ball, um als gültig zu gelten, den Boden berühren, bevor er die Wände und/oder den Zaun trifft. Der Spieler hat die Möglichkeit, den Ball entweder direkt zu schlagen oder nach einem Rückprall. Allerdings darf der Ball höchstens einmal auf dem Boden aufspringen. Außerdem ist es erlaubt, dass der Ball einmal den Boden berührt und dann von den Wänden abprallt, bevor er vom Gegner zurückgespielt wird.
- **Abseitswiederherstellung:** Wenn der Gegner den Ball mit Kraft schlägt und er außerhalb des Spielfelds aufspringt, wird der Punkt dem Spieler zugesprochen, der den Schlag ausgeführt hat. Es besteht auch die Möglichkeit, das Spielfeld zu verlassen, um den Ball zu schlagen und ihn wieder ins Spielfeld zu bringen.
- **Rückgewinnung im gegnerischen Feld:** Wenn der Ball nach einem Aufprall eine Wand oder den Zaun berührt und dann auf das Spielfeld des Gegners zurückkehrt, wird der Punkt dem Spieler zugesprochen, der den Schlag ausgeführt hat. Aber auch in diesem Fall haben wir die Möglichkeit, den Punkt direkt im gegnerischen Feld zu erzielen.
- **Netzfehler:** Sollten wir nach dem Schlag des Balls das Netz mit dem Schläger, unseren Kleidern oder einem anderen Teil des Körpers berühren, wird der Punkt dem Gegner zugesprochen.

Die wichtigste Regel: Der Aufschlag

Der Aufschlag gilt als gültig, wenn der Ball nach dem Schlag durch den aufschlagenden Spieler im korrekten Spielfeld aufspringt. Ähnlich wie im Tennis muss der Aufschlag diagonal erfolgen, das heißt, der Spieler, der sich auf der rechten Hälfte seines Spielfeldes befindet, muss den Ball in die linke Hälfte des gegnerischen Spielfeldes spielen. Im Gegensatz zum Tennis wird der Ball jedoch nicht über den Kopf geworfen, sondern lediglich losgelassen, um dann aufzuspringen und vom Spieler geschlagen zu werden. Dabei darf die Taillenhöhe beim Aufprall nicht überschritten werden.

Manchmal gibt es Unsicherheiten, wenn der Ball die seitliche Netzumrandung berührt. Um dies zu klären, sollte man bedenken, dass der Ball beim Aufschlag im diagonalen Aufschlagfeld aufspringen muss, um als gültig zu gelten. Jeder Spieler hat zwei Versuche, den Ball ins Spiel zu bringen. Zudem können sich verschiedene Spielsituationen ergeben:

- Wenn der Ball einmal aufspringt und das seitliche Netz berührt, gilt dies als Fehler.
- Wenn der Ball zweimal im Aufschlagfeld aufspringt, gilt dies als Fehler.
- Wenn der Ball das Aufschlagfeld nicht erreicht und nicht aufspringt, gilt dies als Fehler.
- Wenn der Ball das Netz berührt und vor dem zweiten Aufspringen das seitliche Netz berührt, gilt dies als Fehler.
- Wenn der Ball das Netz trifft und danach in das Aufschlagfeld aufspringt, wird dies als "Let" bezeichnet.

Der Ball kann die Wände berühren, nachdem er einmal im Aufschlagfeld aufgesprungen ist.